



OFICINA DA QUEIMADA

AUTOR(ES): PAULO HENRIQUE SANTOS ALMEIDA, EUGENIO WASHINGTON SOUZA AMARAL, LARISSA SOUTO DA CUNHA

Realizamos na Escola Estadual Benjamim Versiane dos Anjos a Oficina da Queimada com os alunos do 9^o ano do Ensino Fundamental. A oficina teve por objetivo levar os alunos a trabalhar e a pensar em equipe, desenvolver senso de estratégia e trabalhar as operações fundamentais com números reais. A oficina consiste em um jogo de queimada onde os participantes possuem crachás com números inteiros e no verso ou dentro do crachá os sinais de soma, subtração, multiplicação ou divisão. O objetivo do jogo é "queimar" os oponentes, contudo, nessa variação da queimada tradicional, a pontuação adquirida ou perdida é dada pela operação e número no crachá da pessoa que é queimada. Em uma primeira tentativa de execução da oficina levamos os alunos para uma área de recreação da escola e explicamos o jogo e suas regras. Durante o desenvolvimento do jogo percebemos que os alunos não tinham senso de equipe e, ao montar a tática de jogo, não tinham o objetivo de ganhar, mas de fazer o time adversário perder; isso levou uma das meninas de um dos times a sair irada do jogo. Observada a necessidade de trabalhar essas questões fomos novamente a escola na semana posterior e trabalhamos em equipe uma tática de jogo onde a vitória dependeria do esforço de todos e as vezes o "sacrifício" de alguns pontos positivos para a vitória final. No dia seguinte realizamos novamente a oficina e dessa vez os alunos estavam mais conscientes de que o jogo só poderia ser vencido se todos observassem a necessidade do time e calculando qual era a necessidade da equipe em relação ao placar. Observamos assim, durante a segunda tentativa, que mesmo na equipe que não ganhou, os jogadores não culpavam uns aos outros, mas todos reconheceram os esforços. Assim, no fim alcançamos nossos objetivos de trabalho em equipe, estratégia e operações com números reais.